

Règles du jeu

3 façons de jouer



Utilisez les Cartes TOTEM comme un agréable outil pour stimuler l'empathie, la confiance en soi et la gratitude au quotidien. **Un Totem est composé d'un animal et d'une qualité.**

Si besoin, prenez le temps de bien lire les cartes avec l'enfant, surtout s'il ne sait pas encore lire, afin qu'il comprenne bien les qualités qui s'y rattachent ; c'est aussi une bonne façon d'approfondir son vocabulaire bienveillant.

Receveur : joueur qui reçoit des cartes TOTEM

Donneur : joueur qui donne des cartes TOTEM

Animateur : adulte, ado, professeur, parent, éducateur-riche qui sera en charge de jouer avec les enfants.

Jeu #1
Quel animal es-tu ?



But du jeu

Chaque joueur reçoit un Totem qui le représente, ce qui lui permet de découvrir ses forces et qualités à travers le regard des autres.

Bienfaits : Favorise la bienveillance, aide au développement de la confiance en soi et contribue à l'apprentissage de l'écoute.

Comment jouer

Celui dont la date d'anniversaire à venir est la plus proche sera le premier à recevoir son Totem.

Distribuer les cartes TOTEM

Le receveur mélange le paquet de cartes TOTEM et en distribue 6 à chaque joueur, excepté à lui-même.

Choisir une carte

Parmi les cartes reçues, chaque donneur choisit une carte TOTEM qui représente une qualité du receveur et la met face cachée devant le receveur. Remettre les cartes non utilisées dans le paquet.

Révéler les cartes

Le receveur retourne les cartes une par une. Celui qui lui a remis la carte retournée explique son choix en s'adressant au receveur et en donnant des exemples. Le receveur écoute avec attention et peut seulement dire merci.

Choisir la qualité principale

Le receveur choisit la carte TOTEM qu'il préfère (aidez les enfants à choisir). Cette carte devient le Totem de la partie pour ce joueur. Il garde son Totem devant lui et remet les cartes non utilisées dans le paquet.

Nouveau receveur et suite du jeu

Quand le tour est complété, le joueur à sa gauche devient le nouveau receveur. On recommence le jeu à l'étape "Distribuer les cartes" jusqu'à ce que chaque joueur ait reçu son Totem. Vous pouvez jouer plusieurs tours pour découvrir encore plus de forces et qualités.

Tous les joueurs sont gagnants car ils apprennent à mieux se connaître et à apprécier leurs forces et qualités.

Jeu #2 Le Totem de la semaine*

*ou de la journée



But du jeu

Chaque joueur choisit un Totem qui représente une des qualités qu'il a exploitées durant la semaine ou la journée.

Bienfaits : Encourage à voir le positif, facilite la communication et contribue à la valorisation de ses qualités.

Comment jouer

Distribuer les cartes TOTEM

Mélangez les cartes TOTEM, puis étalez au centre de la table 5 cartes par joueur, face visible.

Choisir une carte

Chaque joueur choisit une carte qui représente une des qualités qu'il a démontré dans la semaine ou la journée. Ajouter des cartes si aucune ne convient.

Révéler les forces

À tour de rôle, chaque joueur présente sa carte et explique son choix en donnant des exemples.

Continuer le jeu

Le jeu continue jusqu'à ce que chaque joueur ait dévoilé son Totem. Intégrez cette activité à votre routine familiale ou de classe pour instaurer des habitudes bienveillantes.

Jeu #3 L'initiation* Totem

*Découverte des qualités pour les tout-petits.



But du jeu

Les enfants découvrent de nouvelles qualités et apprennent à reconnaître leurs forces et celles des autres.

Bienfaits : Développe la reconnaissance, aide à voir le positif chez les autres, stimule l'apprentissage d'un nouveau vocabulaire.

Comment jouer

Choisir une carte TOTEM

L'animateur mélange les cartes et en choisit une au hasard.

Présentation de la carte

L'animateur présente la carte TOTEM aux enfants puis nomme l'animal et la qualité. Il demande ensuite au groupe ce que signifie cette qualité. Suite à la discussion, l'animateur lit la phrase explicative et, si nécessaire, explique davantage sa signification.

À qui appartient ce Totem

En groupe, identifiez quel joueur possède cette qualité à l'aide d'exemples concrets et remettez-lui la carte. Si personne ne correspond à la carte, choisissez une nouvelle carte.

Continuer le jeu

L'animateur poursuit le jeu jusqu'à ce que chaque enfant ait reçu son Totem.