



## Le mot et les conseils de l'auteur

Au départ, *Speed Letters* était un projet avec juste du speed... Mais, quand j'ai remarqué que c'était très excitant de recréer un mot en envoyant des lettres à toute **berzingue**, je me suis dit : « Là, Erwan... tu tiens le bon bout ! ».

Pourquoi ? Parce que savoirs et fun sont trop souvent opposés ! Or, dans *Speed Letters*, je vous invite à explorer la richesse inouïe du vocabulaire au travers d'un jeu qui vous emportera **dans le tourbillon d'un vent de folie...** Ce rythme qui va vous entraîner m'inspire quelques conseils et astuces issus de mon expérience personnelle :

- la vitesse ne fait pas tout : **votre capacité d'écoute** sera décisive !
- quand vous aurez fait quelques parties, vous pouvez **ajouter un défi de groupe** : au début d'un tour, prenez un mot-trésor avec une lettre de plus **seulement si vous avez recréé en entier le mot du tour précédent !**
- si vous jouez entre adultes et jeunes enfants, rééquilibrez (si besoin) en imposant aux adultes d'attraper leurs cartes Lettre uniquement **quand un enfant a déjà déposé une première lettre.**

Je vous souhaite une trépidante **chasse au trésor des mots, avec des mots gourmands, des mots espiègles...** que j'ai choisis et triés par thématique, en espérant parfois vous surprendre avec mes définitions folichonnes !

### Mode 2 joueurs



#### ÉCUREUIL



Il y a 2 changements :

1) si le mot-trésor contient **des lettres en double**, soulignées dans le mot, récupérez chacune de ces lettres parmi les cartes **Lettre d'une couleur neutre**, avec laquelle personne ne joue.  Puis, déposez-les dans le coffre, faces cachées, avec la carte **Trésor**.

2) lors du décompte, placez en premier les cartes **Lettre** de couleur neutre et **écarterez autant de perles qu'il y a de cartes neutres** avant de révéler vos cartes Lettre ! 

LE DROIT DE PERDRE

## Le spécialiste des jeux décalés

LE DROIT DE PERDRE



NOUVEAU !

Customise ton jeu avec un prénom sur la boîte !



Découvrez tous nos jeux sur [www.ledroitdeperdre.com](http://www.ledroitdeperdre.com)



Suivez l'actu de **Speed Letters** et son auteur, ainsi que toutes nos nouveautés, nos concours et nos bêtises sur [facebook.com/ledroitdeperdre](https://www.facebook.com/ledroitdeperdre)



### Youpi planète

Nos jeux sont fabriqués en Europe à partir de matériaux naturels, généralement issus de l'arbre (papier, bois, carton). Pour les remercier, nous adoptons le principe **1 arbre coupé = 2 arbres plantés.**

Chaque année, nous estimons le nombre d'arbres nécessaires à notre production, puis organisons la plantation d'arbres avec un partenaire associatif en Amazonie et les populations indigènes locales : **Ishpingo**. À découvrir et soutenir sur [www.ishpingo.org](http://www.ishpingo.org)



Un jeu d'Erwan Morin

7+ | 20' | 2-5

## Préparation

- Placez au centre du jeu la **boîte vide**, qui sert de **coffre** au trésor, et, juste à côté, les 2 piles de cartes **Trésor** et **Double-Trésor** !
- Chaque joueur choisit ses 26 cartes **Lettre** de même couleur, les **mélange** et les pose en pile devant soi, **faces cachées**.  
*Une partie se joue en 5 tours.*

## C'est parti !

Retournez une carte **Trésor** : chacun lit le **mot-trésor** de **8 lettres** à reconstituer. Puis, la carte est déposée dans le **coffre**, face cachée (**sauf Mode 2 Joueurs**).

- Les joueurs mettent les  **mains dans le dos**  et comptent « 3, 2, 1, GO ! » : aussitôt, chacun récupère ses cartes **Lettre** ! Quand un joueur pense avoir trouvé **en premier** une des lettres du mot-trésor, il la **dépose rapidement** dans le **coffre**, **face visible**, en prononçant cette lettre à **voix haute et forte** ! Mais attention...
  - toute lettre déposée en trop sera synonyme de **malus**.
  - seules les lettres en double dans le mot peuvent être déposées deux fois.
  - plus une lettre est déposée tardivement, plus elle peut rapporter de points.

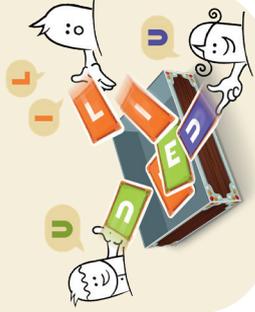
Il faut reconstituer le mot-trésor :

**ÉCUREUIL**

Chacun a 26 cartes Lettre



GO ! Déposez vite les bonnes lettres dans le coffre !



Les lettres doivent être déposées une par une.



L'ordre n'a pas d'importance



Chaque joueur s'arrête de déposer des cartes dès qu'il pense que le coffre contient les lettres nécessaires pour reconstituer le mot !



Retirez le paquet de cartes du coffre et retournez-le !

Révélez les lettres : elles rapportent des pierres précieuses...



Qui va gagner le trésor ?



## Décompte

Un joueur va révéler les cartes **Lettre une par une** et les placer dans le bon ordre.

*La première lettre révélée correspond à la première lettre déposée dans le coffre et ainsi de suite...*

- Dès qu'une carte **Lettre** trouve sa place dans le mot-trésor, il faut **poser une pierre précieuse dessus**, les **rubis**.  
en distribuant d'abord les **perles**, puis les **pépites**, et, si le mot dépasse 10 lettres, les **rubis**.
- Si une carte Lettre ne fait pas partie du mot ou est en trop, posez-la devant le joueur concerné : ce sera un **malus**.



Quand la dernière carte **Lettre** du paquet a été révélée, (peu importe si le mot est complet) chacun **prend les pierres** sur les cartes de sa couleur et **compte ses points**.

- perle = 1 point
- pépite = 2 points
- rubis = 3 points

- Un joueur qui a des **malus** doit rendre **autant de pierres qu'il a de malus**, à commencer par les plus précieuses. **le joueur avec le plus de points gagne le tour et la carte Trésor** ! *En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants (chacun reçoit une carte Trésor différente), sauf si un joueur a plus de pierres dans une catégorie plus précieuse.*

## Fin

Jouez **4 tours** avec des cartes **Trésor** et le **5<sup>ème</sup> tour** avec un **Double-Trésor** ! À chaque tour, prenez un mot-trésor avec **une lettre de plus** qu'au tour d'avant. Important : chacun mélange ses cartes Lettre avant de remettre les mains dans le dos.

**Le joueur avec le plus de trésors remporte la partie** ! *En cas d'égalité, les joueurs concernés font une finale avec un mot de 13 lettres sur une carte Double-Trésor.*

En version Junior, jouez le **5<sup>ème</sup> tour** en ajoutant les lettres Z, W, K, J, X, Y, avec un mot qui vaut 2 trésors.

**BICYCLETTE**