

PODIUM

COMMENÇONS !

BUT DU JEU

TROUVEZ LES PODIUMS
DES CLASSEMENTS
LES PLUS *délicieux*
et surprenants, MÉLANT
OPINIONS FARFELUES
ET FAITS INSOLITES !

POPULO

Des classements déjantés basés sur les réponses d'un sondage auprès de 100 personnes. Gardez à l'esprit que ces braves gens ont fait de leur mieux, mais hélas, personne n'est parfait.



FACTO

Des classements insolites basés sur des études et des statistiques officielles.

Chaque joueur prend un crayon et une feuille de scores. Le plus jeune joueur commence.

- 1 Le joueur actif prend la première carte du paquet et choisit s'il souhaite jouer le côté "Populo" ou "Facto" de la carte.
- 2 Sans regarder les réponses, le joueur actif lit à haute voix l'intitulé du classement aux autres joueurs, en précisant la nature de celui-ci ("Populo" ou "Facto").
- 3 Tous les joueurs, y compris le lecteur, notent sur leur feuille de scores les trois réponses qu'ils pensent être en tête du classement. Ils peuvent choisir d'avoir recours à un bonus (voir au dos).
- 4 Dès qu'un joueur a fini d'écrire ses réponses, il compte à voix haute jusqu'à 10, mettant la pression sur les autres joueurs. Une fois le décompte terminé, chaque joueur révèle son top 3 ainsi que le bonus utilisé lors de cette manche, s'il y en a.
- 5 Le lecteur retourne ensuite la carte et annonce les réponses correctes. **Les joueurs marquent 1 point pour chaque élément de leur podium présent dans les réponses, indépendamment de sa position.**



Pour chaque point marqué, les joueurs cochent la case correspondante sur leur feuille de scores.

Si un joueur possède les 3 bonnes réponses (peu importe l'ordre), il crie « PODIUM » pour tenter de jouer une manche bonus (voir au dos).

- 6 Le jeu continue, dans le sens des aiguilles d'une montre, avec le joueur suivant qui tire une nouvelle carte et lit l'intitulé du classement.

Au total, le jeu se compose de 8 manches. Le gagnant est le joueur qui cumule le plus de points à la fin des 8 manches.

- ✳ En cas d'égalité, le joueur ayant marqué le plus de points lors de la dernière manche l'emporte. Si l'égalité persiste, comparez les points marqués lors des manches précédentes jusqu'à ce qu'un vainqueur soit désigné.



31 points, l'exploit ultime !
Immortalisez votre prouesse en la partageant avec nous sur Instagram !

PODIUM



CHAQUE BONUS, AINSI QUE LE PODIUM PIÉGÉ, N'EST UTILISABLE QU'UNE SEULE FOIS AU COURS DE LA PARTIE.

Après avoir utilisé l'un d'entre eux, le joueur doit cocher le rond correspondant pour indiquer qu'il a déjà utilisé ce bonus.



BONUS



CHAQUE JOUEUR DISPOSE DE 3 BONUS sur sa feuille de scores !

TOP 1



MARQUEZ 2 POINTS GRÂCE AU TOP 1

Si un joueur est sûr d'avoir le premier élément du classement, il peut utiliser ce bonus pour marquer 2 points supplémentaires.

DOUBLE



DOUBLEZ LES POINTS DE LA MANCHE

Un joueur peut gagner jusqu'à 3 points supplémentaires en utilisant ce bonus.

MIROIR, MIROIR



COPIEZ VOTRE ADVERSAIRE

Un joueur peut copier les réponses du joueur de son choix. Il raye alors son propre podium et marque autant de points que la personne qu'il a copiée.



Si un joueur obtient le TOP 3 (peu importe l'ordre des réponses) et crie « **PODIUM** » avant les autres, il a la possibilité de jouer une manche bonus.

1 Il pioche une carte, consulte les questions et les réponses. Il choisit une catégorie (populo ou facto) et use de son imagination pour remplacer un élément du classement.

2 Il révèle l'intitulé ainsi que le classement piégé aux autres joueurs, qui doivent collaborer pour débusquer l'élément dissimulé. Ensemble, ils s'accordent pour ne formuler qu'une seule réponse.

3 Si le joueur parvient à les piéger, il marque 2 points.

C'EST PARTI!