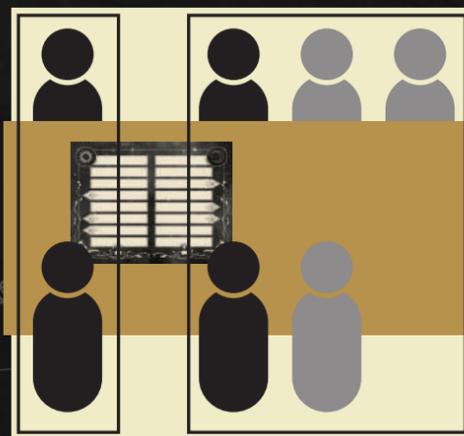


MISE EN PLACE

Ces instructions s'appliquent dans le cadre d'une partie à 4 joueurs. Dans le cas d'un nombre de joueurs plus élevé, il n'y aura toujours qu'un seul Esprit dans chaque équipe. Répartissez équitablement les joueurs supplémentaires qui incarneront donc des Médioms. Les Médioms d'une même équipe partagent leur main de cartes, réfléchissent ensemble et peuvent se passer des notes secrètes. Chacun d'entre eux peut dire « Silencio ».

- 1- Séparez les joueurs en 2 groupes : l'équipe Lune  et l'équipe Soleil .
- 2- Décidez qui, dans l'équipe, est l'Esprit et qui est le Médium.
- 3- Les Médioms de chaque équipe piochent 7 cartes Question et les regardent discrètement.
- 4- Ensemble, l'Esprit Soleil et l'Esprit Lune piochent 1 unique carte Objet Secret. Ils la regardent sans la montrer aux Médioms. Ensemble, ils choisissent quel mot sera l'Objet Secret pour cette partie (ils peuvent utiliser les numéros sur la carte pour discuter).

Équipe Lune



Exemple d'une partie de 4 ou 7 joueurs.

Esprits

Médioms

Équipe Soleil

2

DÉROULEMENT D'UN TOUR

Les équipes jouent à tour de rôle. L'équipe Soleil commence.

Lors du tour d'une équipe, orientez le Bloc d'écriture pour qu'il soit posé face à cette équipe.

Le Médium de cette équipe décide alors soit de **POSER UNE QUESTION** soit de **DEVINER L'OBJET SECRET**, puis il suit les étapes suivantes :

POSER UNE QUESTION

À son tour, le Médium peut entrer en connexion avec l'Esprit afin d'obtenir des indications qui lui permettront d'en apprendre plus sur l'Objet Secret qu'il doit trouver. Il faut alors respecter ce qui suit :

- 1- Le Médium choisit 2 cartes Question parmi les 7 de sa main et les donne à l'Esprit de son équipe.
- 2- L'Esprit les consulte discrètement, en choisit 1 à laquelle répondre, la rend au Médium qui la conserve face cachée et défause l'autre carte Question face visible.
- 3- Sur le Bloc d'écriture, dans le premier espace disponible de l'équipe, l'Esprit commence à écrire lentement un Indice, lettre par lettre. L'Indice doit répondre à la Question choisie au sujet de l'Objet Secret (vous pourrez le vérifier en fin de partie).

Note : les Esprits doivent lire les lettres à voix haute au fur et à mesure qu'ils écrivent.

4- Quand le Médium pense avoir trouvé l'Indice que son Esprit est en train d'écrire, il dit « Silencio ». L'Esprit arrête alors immédiatement d'écrire (s'il était en train d'écrire une lettre, il la termine, puis s'arrête).

5- Le Médium place ensuite la carte Question qui vient d'être jouée face cachée devant lui. Il peut la consulter à tout moment du jeu.

6- Le Médium pioche 2 nouvelles cartes Question afin d'avoir à nouveau 7 cartes en main.

DEVINER L'OBJET SECRET

À son tour, et s'il pense avoir deviné l'Objet Secret, le Médium peut décider de proposer une réponse. Il faut alors procéder comme suit :

Le Médium écrit la première lettre de sa proposition dans le premier espace disponible de son équipe sur le Bloc d'écriture, et il l'énonce à voix haute.

• Si la lettre est correcte, l'Esprit de son équipe frappe sur la table. Le Médium ajoute la lettre suivante, en l'énonçant à voix haute. Les deux joueurs répètent ces étapes jusqu'à ce qu'une lettre soit fautive, ou que la proposition soit complète (lorsque la dernière lettre de la proposition est écrite, le Médium ajoute un point pour signaler à l'Esprit qu'il a terminé).

• Si la lettre est erronée, l'Esprit met son doigt sur ses lèvres et barre la lettre erronée. Le Médium ne peut plus écrire. Le tour prend fin et c'est à l'autre équipe de jouer.

Note : il n'y a aucune pénalité pour une proposition erronée, si ce n'est que l'équipe perd un tour alors qu'elle aurait pu obtenir un Indice.

EXEMPLE DE TOUR :

Rose, une Médium, tend 2 Cartes Question à Alexandre, l'Esprit de son Équipe. Alexandre choisit discrètement la carte « De quel matériau principal se compose-t-il ? », la montre à Rose qui la conserve face cachée et défause l'autre carte face visible de tous les joueurs. L'Objet Secret est « Calendrier », donc Alexandre décide de répondre « Papier ». Alexandre écrit « P, A, P » dans l'espace vide, en faisant une pause après avoir épilé chaque lettre. Rose comprend que l'Indice est « Papier » et dit « Silencio » pour arrêter l'écriture et cacher le reste de la réponse à l'autre équipe.

3

4

« Silencio »





ICÔNE ŒIL



Lorsque votre équipe commence un tour au niveau d'un espace d'écriture avec une icône représentant un Œil, le Médium de votre équipe peut demander à voir la lettre suivante de n'importe quel Indice qui a été commencé sur le Bloc d'écriture, y compris un Indice de l'équipe adverse. L'Esprit qui a écrit l'Indice ajoute alors la lettre suivante (et un point également s'il s'agit de la dernière lettre). Puis votre équipe poursuit son tour normalement (soit en posant une question, soit en tentant de deviner l'Objet Secret).

FIN DE PARTIE

Quand le Médium a correctement écrit sa proposition en entier et que chaque lettre a été validée par l'Esprit, l'équipe a deviné l'Objet Secret et gagne la partie !

LES INDICES

- ▶ Les Indices écrits par les Esprits doivent obligatoirement répondre à la carte Question choisie concernant l'Objet Secret.
- ▶ Les Indices ne peuvent contenir que des lettres et des espaces (pas de chiffres, symboles ou croquis).
- ▶ Les Indices doivent être écrits dans une langue que tous les joueurs comprennent.
- ▶ Les Indices ne peuvent pas contenir de mots de la même famille que l'Objet Secret, ni l'Objet Secret lui-même. Par exemple, si l'Objet Secret est un "Fer à repasser", l'Esprit ne peut pas répondre "Repassage", "Passer" ou même "Enfer".
- ▶ Les Esprits peuvent utiliser n'importe quel mot du dictionnaire, des noms propres et même des mots inventés, tout est possible !

Note : vous pouvez même utiliser des morceaux de phrases avec plusieurs mots, mais attention, elles en dévoilent souvent beaucoup trop.

5

ASTUCES

Médiums :

Dites « **Silencio** » dès que vous pensez avoir compris l'Indice. Il vaut mieux dire « **Silencio** » tôt pour que l'autre équipe n'ait pas trop d'informations.

Esprits :

Choisissez un Indice qui sera clair pour votre Médium après quelques lettres seulement, mais tentez tout de même de semer la confusion dans l'autre équipe. Écrivez très lentement pour laisser le temps de dire « **Silencio** ».

CAS PARTICULIERS

Si le Médium ne dit pas « Silencio » :

si l'Esprit écrit la dernière lettre d'un Indice sans que le Médium ait dit « Silencio », il ajoute un point à la fin de l'Indice pour montrer que le mot est terminé.

Si aucune carte Question ne convient :

une fois seulement au cours de la partie, le Médium de chaque équipe peut défausser toutes ses cartes Question face visible et en piocher 7 nouvelles.

Si tous les espaces du Bloc sont complétés :

si aucune équipe n'a deviné correctement l'Objet Secret en 8 tours, les deux équipes sont déclarées perdantes.

Peut-on s'aider avec des éléments extérieurs au jeu ?

Les Esprits peuvent ! Pas les Médiums. (Recherches internet, livres, objets, etc...).

Bavardages : les Esprits sont mystérieux, et ils n'ont pas le droit de communiquer avec les Médiums en dehors des Indices (éviter de dire des choses comme « Cet Indice va être difficile ! »).



Mary Flanagan et Max Seidman



Spring Yu



www.Resonym.com
© 2022 Resonym, LLC.
Tous droits réservés

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Présence de petits éléments pouvant être ingérés.
Données et adresse à conserver. 11-2022

6

Adaptation et distribution françaises



ZAL Les Garennes
F62930 WIMEREUX- France
www.gigamic.com

Phantom Ink®



LA SÉANCE COMMENCE...



La règle en vidéo

Des Médiums d'une grande renommée ont décidé de se défier en devinant un **Objet Secret** avec l'aide de mystérieux Esprits qui leur donnent des Indices.

BUT DU JEU

Dans Phantom Ink, il y a 2 équipes composées chacune d'un Esprit et d'un ou plusieurs Médiums.

Les Médiums doivent deviner un **Objet Secret** que les deux Esprits connaissent. Chaque Esprit souhaite que **son ou ses Médiums** trouvent l'Objet Secret **en premier**. Les Médiums de chaque équipe jouent à tour de rôle en posant une question secrète à leur Esprit dans le but d'obtenir une réponse (un Indice) sur l'Objet Secret. **L'Esprit** rédige l'Indice lentement, lettre par lettre, jusqu'à ce qu'il soit interrompu par son équipe, qui ne veut pas dévoiler son **Indice** aux adversaires.

La première équipe qui devine l'Objet Secret remporte la victoire !

CONTENU



1