

KIDS EXPRESS

CHRISTOPHE RAIMBAULT & CÉDRIC LEFEBVRE
JORDI VALBUENA

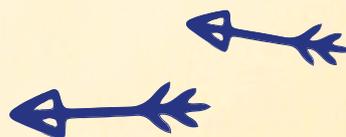


De méchants bandits ont volé l'or de Mountain Valley. Ils ont caché les pépites d'or dans les bagages des passagers du train qui les emmène vers la ville...

À bord de votre diligence, vous décidez d'aider votre ami Sam, le fils du Marshal, à retrouver cet or.

Sautez dans le train et essayez de récupérer un maximum de bagages sans que les bandits ne vous voient. S'ils essaient de vous en empêcher, pas de panique ! Utilisez le lance-pierre de Sam pour les dégommer et les renvoyer dans leur repaire.

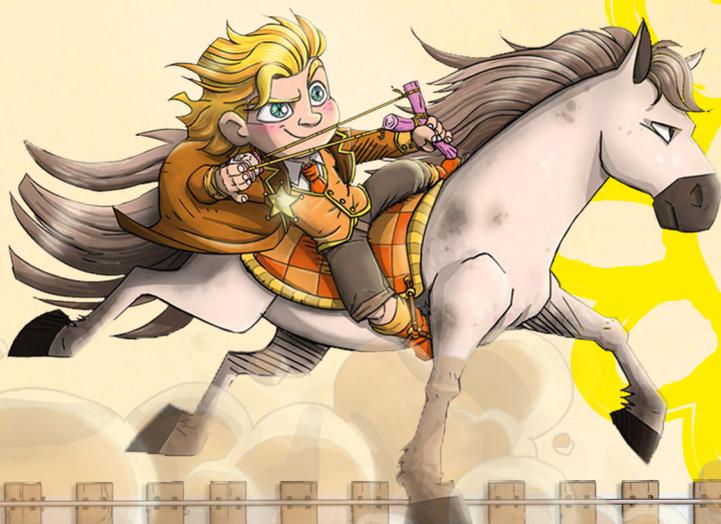
Faites preuve d'adresse, de ruse et sauvez le trésor de Mountain Valley.



20' | 1-4 | 5+

Ludonaute

But du jeu	1
Matériel	2
Mise en place	2
Déroulement du jeu	3
Fin de partie	4



BUT DU JEU

Kids Express est un jeu **coopératif**.

Pour gagner, vous devez, tous et toutes ensemble, **récupérer plus de pépites d'or que les bandits.**

MATÉRIEL

Avant votre première partie, prenez le temps d'assembler le Train, la Diligence et Sam sur son cheval en suivant la notice de montage.

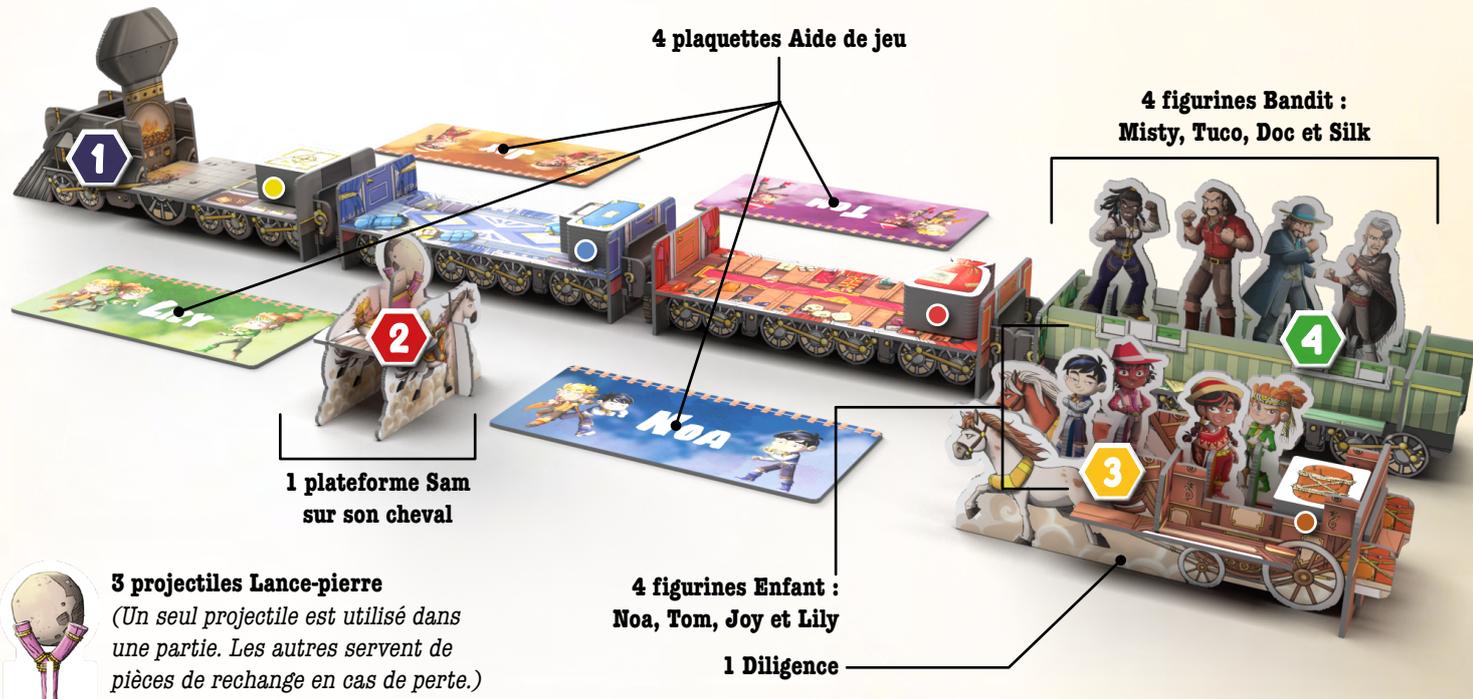
Le train

1 Locomotive

1 wagon Première classe

1 wagon Deuxième classe

1 wagon Répare



37 jetons Bagage dont :

• 10 Coffres

• 10 Valises

• 10 Sacs

• 7 Baluchons



Dans chaque Bagage se trouve une pépite d'or...



MISE EN PLACE

- 1 Placez les 4 wagons du Train au centre de la table dans l'ordre suivant : Locomotive, Première classe, Deuxième classe, Répare.
 - 2 Placez Sam sur son cheval à côté du wagon Deuxième classe et posez un projectile sur la plateforme prévue à cet effet.
 - 3 Placez la Diligence à côté du Répare.
 - 4 Placez les 4 Bandits dans le Répare.
- Choisissez l'Enfant que vous souhaitez jouer et placez sa figurine dans la Diligence. Prenez la plaquette Aide de jeu correspondante devant vous. Les figurines et les tuiles Aide de jeu des Enfants non joués sont remises dans la boîte.
- Mélangez les 10 jetons **Sac**, formez une pile avec ces 10 jetons, faces Sac visibles, et placez cette pile dans le **wagon Deuxième classe**.
 - Mélangez les 10 jetons **Valise**, formez une pile avec ces 10 jetons, faces Valise visibles et placez cette pile dans le **wagon Première classe**.
 - Mélangez les 10 jetons **Coffre**, formez une pile avec ces 10 jetons, faces Coffre visibles et placez cette pile dans la **Locomotive**.
 - Mélangez les 7 jetons **Baluchon**, formez une pile avec ces 7 jetons, faces Baluchon visibles et placez cette pile dans la **Diligence**.

Tout est maintenant en place, vous pouvez commencer la partie.



DÉROULEMENT DU JEU



La personne qui a vu un train le plus récemment commence la partie.

Il ou Elle joue son tour, puis c'est à la personne à sa gauche de jouer le sien et ainsi de suite jusqu'à la fin du jeu.

À votre tour, vous **devez** faire deux choses :

Étape 1

Soit vous déplacer,
soit tirer avec Sam.
Vous ne pouvez pas faire les deux.

PUIS



Étape 2

Ramasser 1 jeton Bagage à l'endroit
où se trouve votre figurine,
et appliquer l'effet de ce jeton.

Étape 1 - Vous déplacer **OU** Tirer avec Sam

Vous pouvez :

VOUS DÉPLACER

Prenez votre figurine Enfant et placez-la dans le Wagon de votre choix, **à condition qu'il n'y ait pas de Bandits présents dans ce Wagon.**

Vous pouvez vous déplacer de la Diligence, ou du Wagon où vous vous trouvez, vers n'importe quel Wagon. Vous déplacer volontairement vers la Diligence n'a aucun intérêt.

Important : La Locomotive est considérée comme un Wagon.

Il est par contre interdit aux Enfants d'aller dans le Repaire.

Conseil : Rester dans la diligence est rarement une bonne idée. Il vous faut récupérer un maximum de bagages **dans** le train.

OU

TIRER AVEC SAM

Déplacez la figurine de Sam sur son cheval où vous le voulez, en la gardant à une distance du train égale à la plus petite longueur de votre plaquette.

Les plus habiles peuvent utiliser le long côté pour plus de difficulté.

Placez le projectile sur la plateforme et, grâce à une pichenette, ou un petit coup de doigt, tentez d'envoyer le projectile sur le ou les Bandits ciblés pour les faire tomber.

Les figurines renversées par le projectile sont placées dans le wagon Repaire si ce sont des Bandits, ou dans la Diligence si ce sont des Enfants.

Conseil : Tirer sur les Bandits les empêchent de stationner trop longtemps dans les wagons et de voler trop de bagages.



Étape 2 - Ramasser un Bagage ET appliquer son effet

Lorsque vous piochez 1 Bagage, **gardez-le devant vous**, retournez-le et appliquez son effet.



Il existe 4 types d'effets :



Le Bandit indiqué se déplace dans le Wagon indiqué. Deux cas de figure peuvent se présenter:

- **S'il y a des Enfants dans ce wagon**, les Enfants s'enfuient. Placez toutes les figurines des Enfants de ce wagon dans la Diligence.
- **S'il n'y a pas d'Enfants dans ce wagon**, le Bandit qui vient de se déplacer, ainsi que tous les Bandits déjà présents dans ce wagon volent un Bagage. Prenez alors, dans la pile de ce wagon, **autant de jetons Bagage que de Bandits présents** dans ce wagon et placez-les dans le Repaire. Ne révélez pas les jetons et n'appliquez donc pas leur effet.



Le jeton Bagage que vous venez de retourner est placé dans le Repaire et ne reste pas devant vous.



Tous les Bandits présents dans le train prennent, sans le retourner, 1 jeton Bagage du wagon où ils se trouvent et le placent dans le Repaire.



Rien ne se passe.

FIN DE PARTIE

La partie s'arrête immédiatement **dès qu'une pile de Bagages du train est VIDE**.

À ce moment-là, formez une première pile en mettant en commun tous les jetons Bagage récupérés par les Enfants en y ajoutant ceux restés dans la Diligence. C'est le butin sauvé des mains des Bandits.

Formez ensuite une seconde pile avec les jetons Bagage restants dans tous les wagons du train, y compris dans le Repaire. C'est le butin conservé par les Bandits.

Comparez la hauteur des deux piles.

Si le nombre de Bagages que vous avez sauvés est supérieur à celui des Bandits, vous avez gagné. Bravo !

Crédits

Auteurs

Christophe Raimbault
Cédric Lefebvre

Illustrateur

Jordi Valbuena

Éditeur

Ludonaute
www.ludonaute.fr
contact@ludonaute.fr

