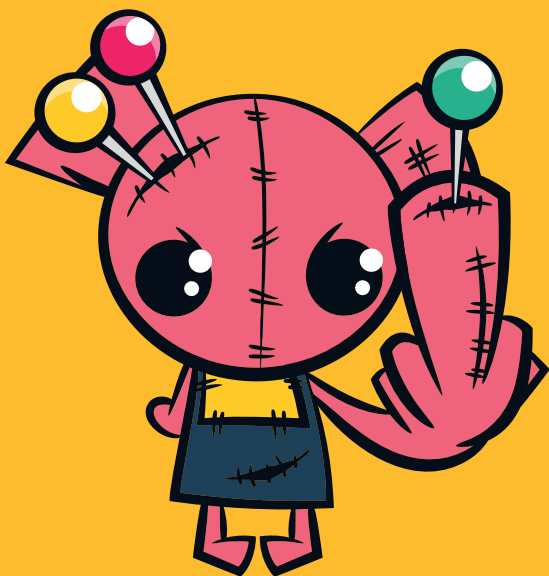


# Haters PARTY



~~RÈGLES DU JEU~~  
MODE D'EMPLOI  
(ON N'AIME PAS LES RÈGLES !)



# Oubliez tout ce que vous avez aimé au cinéma\* & activez votre mauvaise foi !

Durée d'une partie : 20 minutes environ.

Joueurs : 3 et + (au-delà de 4, jouez par équipe).





## PRÉPARATION


Chaque joueur / équipe prend une ardoise, un feutre, une balle Canni et pioche au hasard une carte WTF (à lire immédiatement).


Mélangez les cartes films, insérez-en une quarantaine dans le boîtier et posez-le au centre de la table.

## COMMENT ON JOUE ?

**Le plus simple est de répondre correctement...**

Le nombre d'aiguilles (  ) à gagner est indiqué sur la carte. 1  = 1 point, 2  = 2 points... Ça va, on va pas non plus vous expliquer pour 3 , si ?

Dessinez les  gagnées sur la poupée Haty de l'ardoise et notez aussi votre score au-dessus.

Le premier qui dessine 13  sur sa poupée Haty gagne !

En cas d'ex aequo en fin de partie, les joueurs concernés se livreront à une battle de cartes, jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

## UN TOUR DE JEU

Le joueur qui est le plus tricheur commence. Il pioche la première carte, la lit à voix haute pour tout le monde (en prenant soin de cacher la réponse au verso), pose la carte au centre de la table (face avec la question vers le haut) et retourne le sablier.

On ne commence que quand le sablier est retourné !

Chaque joueur / équipe écrit sa solution sur son ardoise le plus vite possible : dès que la solution est écrite, le joueur / équipe pose son ardoise face cachée au milieu pour montrer qu'il est le premier.

**Le premier à avoir posé son ardoise gagne une 📌 Bonus en cas de bonne réponse.**

À la fin du sablier, tout le monde retourne son ardoise et compare avec la réponse qui est inscrite en tout petit au verso de la carte. Ceux qui ont la bonne réponse marquent le nombre d' 📌 correspondantes.

Et le premier à avoir retourné son ardoise ? Marque une 📌 Bonus. Merci ! Y'en a qui suivent.

Chaque joueur / équipe lit une carte à tour de rôle.

# LES MOYENS PERVERS DE PIQUER DES 📌

## La carte WTF


Avec un peu de chance, cette carte vous permettra de voler des 📌 de manière éhontée... ou pas !!


Vous pouvez la sortir au moment de votre choix pendant la partie.



# LES MOYENS PERVERS DE PIQUER DES

## Les balles Canni

Ces balles permettent de voler les  d'un des autres joueurs lors d'un tour.


Vous pouvez décider de voler les  d'une personne en particulier après que les ardoises des adversaires sont retournées, avant de les voir, ou carrément avant que les personnes aient répondu. C'est vous qui décidez quand la jouer.

Il suffit de déposer votre jeton balle Canni devant cette personne.


**Une SEULE balle par JOUEUR : donc on a le droit de faire cette sale manip' une seule fois par partie, soyez stratégique.**



**Tirez vite : une SEULE balle par TOUR.**

Si un joueur a déjà tiré, il faudra attendre le prochain tour de jeu.

**S'il s'avère que la réponse du visé est la bonne, on récupère les  mises en jeu.**

C'est parfaitement injuste, oui !

Si la personne avait aussi gagné une  Bonus, le voleur vole tout.

**Si la réponse volée n'est pas la bonne, le voleur perd le nombre d'  indiquées sur la carte (+ l'  Bonus le cas échéant) !**

Une fois utilisée, on remet la balle Canni dans la boîte.



# CONSEILS BIEN MALVEILLANTS

Si vous n'avez aucune idée de la réponse, vous pouvez retourner tout de suite votre ardoise pour éviter que quelqu'un récupère une 📌 Bonus...

En cas de certitude, ne le montrez pas pour éviter le vol d'📌 ... surtout pour 3📌 !

Une autre tactique : mettez n'importe quoi dans l'espoir malsain de vous faire voler...

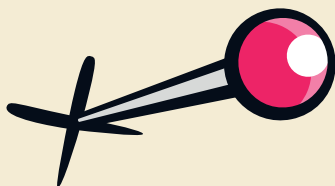
Concernant l'orthographe, à vous de voir si vous acceptez les fautes ou approximations dans les titres...

Nous serions tentés d'accepter les noms de sagas et pas le titre exact du film (Indiana Jones, Star Wars...) mais si vous voulez passer une mauvaise soirée, vous pouvez exiger le titre exact !

**À vous de fixer votre niveau de mauvaise foi.**

Et petite précision : la réponse sur la carte est la bonne, même si vous n'êtes pas d'accord, c'est comme ça !

Sur ce, la malveillance n'ayant pas de limite, nous vous souhaiterions bien de belles parties... Mais en fait, on n'a pas envie ;-)



# LES ÉPREUVES

**Haters** : il faut retrouver le titre du film à partir de la critique, rarement élogieuse et toujours en totale malveillance...

**On voit rien !** : il faut retrouver le titre du film à partir des illustrations de Jybe Characters.

**On comprend rien !** : il faut retrouver le titre du film mais sans voyelle (sns vlll quoi !).

Le drapeau indique la langue du titre et pas la nationalité du film.

**Tabernacle** : il faut retrouver le titre français du film à partir du titre québécois. Les Québécois traduisent littéralement les titres anglais.





# LES ÉPREUVES

**Indice pourri** : il faut retrouver le titre du film à partir d'un indice (bien pourri).

**T Ki toi ?** : il faut retrouver le titre du film à partir de son ou de ses personnages principaux.

**Y'en a qu'un de potable** : il faut retrouver le film intrus parmi les films d'un réalisateur.

**K'es k'il dit ?** : il faut retrouver le titre du film à partir d'une citation du film.



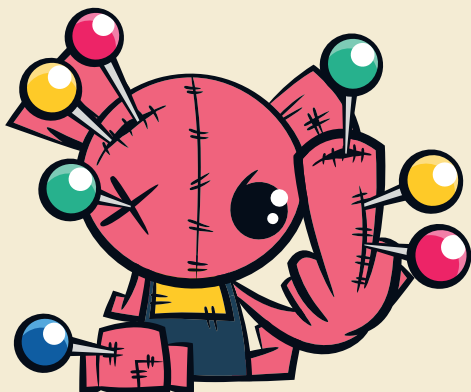
## CONTENU DU JEU

- 428 cartes films
- 12 cartes WTF
- 4 balles Canni
- 4 ardoises avec une poupée Haty à planter
- 4 feutres effaçables
- 1 sablier
- 1 boîtier pour les cartes

## À VOUS DE JOUER

Vous aussi avez l'âme d'un hater ? Envoyez-nous votre critique, le titre du film et votre pseudo à [jesuislemeilleurhater@haters-party.com](mailto:jesuislemeilleurhater@haters-party.com).

En cas de version 2 du jeu, les meilleures seront publiées... ou pas ;-)



\* Cinéma : films, dessins animés, documentaires & films d'animation.

# LES CRÉDITS

Création, conception & textes : Nathalie André,  
Géraldine Breuil & Anne Zeizig

© 2022, Hachette Livre (Hachette Pratique).

58, rue Jean Bleuzen – 92178 Vanves Cedex

Tous droits de traduction, d'adaptation et de reproduction, totale ou partielle, pour quelque usage, par quelque moyen que ce soit, réservés pour tous pays.

Direction : Catherine Saunier-Talec

Directeur de projet : Antoine Béon

Responsables de projet : Mona Chardin,  
Pauline Ferlay

Direction artistique : Ivan Lenoble

Design des cartes « On voit rien ! » :

Jybe – <https://www.jybe.ch/characters>

Fabrication : Anne-Laure Soyez

Dépôt légal : septembre 2022

19-2957-6/01

ISBN : 978-2-01-717838-5

Imprimé en Chine par Starlite

Merci à tous nos bêta testeurs : Alexandre, Arnaud, Aurélie, Belinda, Caroline, Cathy, Cécile, Didier, Élodie, Emmanuelle, Éric A., Éric S., Fantine, Florine, Frédérique, Gaëlle, Gilles, Grégoire, Guillaume B., Guillaume K., Ivan, Jérémy, Juliette, Laetitia, Leila, Lia-Sabine, Lise, Margaux, Marjorie, Morgan, Olivier, Perrine, Raphaël, Romain, Samira, Sophie, Stéphane B., Stéphane V., Stéphanie, Thomas, toute la famille Bonjour, Valérie, Victor C., Victor W., Yoann.



**Vidéo**  
pour ceux qui ont tou jours rien  
compris. Inutile de vous expliquer  
le principe du QR code, hein !

**HEROES GAME**