



UNE EXTENSION DE
THOMAS JANSEN

ELEVEN

CAMPAGNE SOLO
EXTENSION

L'un des aspects les plus intéressants des jeux de gestion de football qui existaient sur PC était le fait de pouvoir construire une carrière. Vous commenciez avec un club de division inférieure et, à la fin de la saison, vous décidiez de rester pour une saison supplémentaire ou de chercher un autre club. Au début de votre carrière, seuls les petits clubs voulaient bien de vous comme directeur ou directrice, mais une fois que vous aviez acquis une certaine notoriété et la reconnaissance de vos pairs, des clubs plus grands commençaient à s'intéresser à vous. C'est la mécanique que cette campagne solo s'efforce de recréer, et j'espère que vous l'apprécierez !

Thomas Jansen

MATÉRIEL

★ MATÉRIEL ★



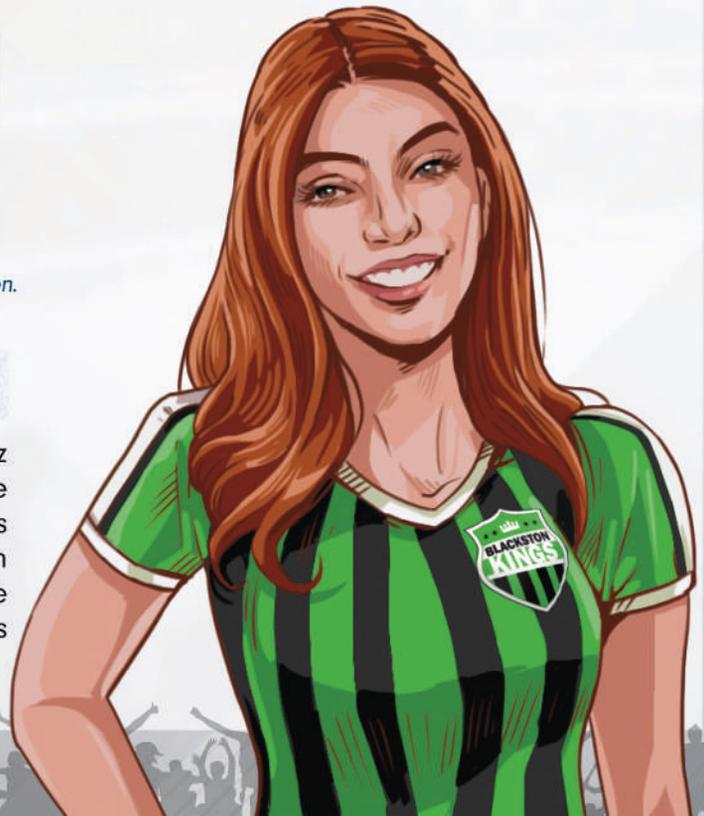
(cartes Trophée, Équipe nationale, etc.)



* Ces éléments sont compatibles avec toutes les boîtes E11even.

★ OBJECTIF DE LA CAMPAGNE ★

À travers une série de scénarios, vous tenterez de devenir le directeur ou la directrice de l'une des deux meilleures équipes du pays. Une fois cet objectif atteint, vous devrez résoudre un ultime scénario et tenter de décrocher le titre de champion de 1^{re} division en terminant sur la plus haute marche du podium.



MISE EN PLACE ET FICHES DE SCÉNARIO

★ FICHES DE SCÉNARIO ★



★ MISE EN PLACE ★

Avant de procéder à la mise en place, préparez le scénario correspondant à votre avancée dans cette campagne. Pour votre première partie, vous serez à la tête du Brickton FC : prenez cette fiche face Saison 1 visible. Le scénario que vous jouerez ensuite dépendra du résultat de ce premier scénario.

Mettez le jeu en place comme d'habitude. Tous les ajustements spécifiques aux scénarios ainsi que les règles et objectifs spéciaux sont indiqués sur les fiches correspondantes.

Chaque fiche de scénario représente le club que vous dirigerez pendant une saison (chaque face présente un scénario unique, dont la résolution équivaut à une saison). Vous commencez par la première saison puis, si vous décidez de rester dans le même club à la fin du scénario, retournez la fiche face Saison 2 visible.

Les seules exceptions sont les fiches de scénario *Port East* et *Sheepdale Shire* : seule la saison 1 est jouable avec ces clubs.

Certains scénarios utilisent des cartes spécifiques, à mettre en place selon les indications de la fiche correspondante. Ces cartes sont reconnaissables à leur dos, qui arbore l'écusson de l'équipe concernée.

Certaines de ces cartes vous accordent des actions supplémentaires. Elles peuvent être effectuées en remplissant leurs conditions ou en épuisant la carte (comme d'habitude).

Chaque scénario propose des objectifs spécifiques. À la fin de chaque scénario, vous devez consulter le tableau Points de victoire de la fiche pour déterminer votre score, dépendant des objectifs atteints.

REMARQUE : Le décompte diffère de celui de la variante solo proposée dans le jeu de base.

FICHES DE SCÉNARIO

Si vous n'êtes pas parvenu à résoudre un scénario, vous pouvez le recommencer avant de poursuivre.

EXEMPLE :

Cette saison en tant que directrice ou directeur du Middleham Local Club fut couronnée de succès. Vous avez marqué 48 PV, et plusieurs choix s'offrent maintenant à vous. Le tableau ci-dessous indique que vous êtes désormais considéré comme un Directeur professionnel : vous pouvez décider de rester à Middleham, ou d'aller à Royalford (2^e division) ou Dafton (3^e division).

Aller à Brightsbury est impossible, car vous n'avez pas marqué suffisamment de PV. Il en est de même pour Smokepool, car vous avez déjà joué une saison dans ce club.

RANG DE DIRECTEUR	PV	CLUBS INTÉRESSÉS
Efforts vains	0-10	-
Jeune Entraîneur	11-20	-
Directeur assistant	21-30	-
Directeur amateur	31-40	Rester pour la saison 2
Directeur professionnel	41-50	Dafton (3 ^e div.) Royalford (2 ^e div.) Smokepool (2 ^e div.)
Meilleur Directeur de la ligue	51-60	Brightsbury (2 ^e div.)
Directeur de classe internationale	61+	

RÈGLES SPÉCIALES

Remarque : les scénarios de compétition commencent à la fin de votre saison (après qu'il vous le reste, gagnés).

Remarque : une compétition spéciale avec les Brickton Kings (si vous le faites, gagnés 4 PV).



Compétition féroce : En fonction de la couleur du marqueur Équipe adverse (et non de son bilan).

Vert : à chaque 1^{er} but adverse, l'adversaire marque 1 but supplémentaire.

Bleu : à chaque 1^{er} et 2^e but adverse, l'adversaire marque 1 but supplémentaire.

Rouge : chaque match commence avec un score de 2:0 (en faveur de votre adversaire).

Remarque : les scénarios de compétition commencent à la fin de votre saison (après qu'il vous le reste, gagnés).

Remarque : les scénarios de compétition commencent à la fin de votre saison (après qu'il vous le reste, gagnés).

- Défaussiez tous les jetons +, et 20 de vos cartes.
- Conservez 11 de vos cartes Tactique. Défaussiez toutes les autres.
- Remettre à zéro les jetons du Bureau et Ressources, puis quantités à nouveau en fonction de vos cartes Directeur.
- Défaussiez toutes les ressources.
- Défaussiez toutes les cartes Sponsor de votre plateau Stade (des emplacements Sponsor et Pannneau publicitaire).
- Piochez 2 nouvelles cartes Objectif, choisissez-en 1 et défaussiez l'autre.
- Le marqueur du Brickton FC reste ou devient votre marqueur sur le tableau Ligue.
- Assurez-vous que les cartes du Brickton FC sont bien reliées de la mise en place.
- Assurez-vous que les Brickton Kings sont bien dans le paquet Adversaire.

RÉSULTATS DU SCÉNARIO

- Si vous n'atteignez pas le rang de Directeur amateur, ou si vous ne terminez pas à l'avant-dernière ou dernière place sur le tableau Ligue, vous perdez le scénario et êtes renvoyé 1.
- Si vous n'êtes pas renvoyé, Félicitations ! Vous remportez le scénario. Consultez le tableau ci-contre pour déterminer la suite de votre carrière.

Si vous devenez champion en terminant à la 1^{re} place sur le tableau Ligue, vous gagnez 1 carte Trophée de 3^e division. Conservez-la jusqu'à la fin de la campagne.

RANG DE DIRECTEUR	PV	CLUBS INTÉRESSÉS
Efforts vains	0-10	-
Jeune Entraîneur	11-20	-
Directeur assistant	21-30	-
Directeur amateur	31-40	Middleham LC (Div. 3)
Directeur professionnel	41-50	Dafton Unit (Div. 3)
Meilleur Directeur de la ligue	51-60	
Directeur de classe internationale	61+	

Consignez votre score dans le tableau présent à la fin de ce livret de règles. Si vous souhaitez rejouer la campagne, vous pouvez télécharger des tableaux vierges sur notre site Internet : www.iello.com

Vos options de carrière sont décrites dans le tableau Points de victoire de chaque fiche de scénario. Vous pouvez choisir n'importe quelle option, du moment que vous en remplissez les prérequis. Si vous êtes doué, de nombreuses possibilités s'offriront à vous. Dans le cas contraire, les options seront plus restreintes.

Vous pourrez choisir de rejoindre un club que vous n'avez pas encore dirigé, ou de rester dans le même club pour une seconde saison.

REMARQUE : Parfois, vous n'intéresserez pas les clubs et devrez rester là où vous êtes.

TABLEAU LIGUE

RESTER DANS LE MÊME CLUB

Si vous décidez de rester dans le club pour une seconde saison, retournez la fiche de scénario face Saison 2 visible. N'effectuez pas la mise en place de base. Conservez tous les éléments de la première saison tels quels, et lisez les instructions de mise en place données sur la fiche.

En choisissant cette option, vous pouvez conserver une partie de vos Encadrants et de vos Joueurs. Cela vous donne un sérieux coup de pouce pour démarrer la saison, ce qui peut vous rapporter plus de points et vous donner accès à de meilleures opportunités de carrière. À l'issue de la seconde saison, cependant, vous devrez quitter le club.

REJOINDRE UN AUTRE CLUB

Si vous décidez de rejoindre un autre club, prenez la fiche du scénario correspondant.

Vous ne pouvez conserver ni Encadrants ni Joueurs, mais vous gardez vos cartes Trophée.

★ TABLEAU LIGUE ★

Si vous terminez à la 1^{re} place du tableau, votre club est promu. Si vous restez dans ce club pour une nouvelle saison, vous devrez jouer contre des équipes de divisions supérieures.

En revanche, si vous terminez la saison à la même position que certains de vos adversaires, appliquez les règles suivantes pour résoudre l'égalité :

- Les marqueurs **Équipe adverse rouges** montent d'1 place.
- Les marqueurs **Équipe adverse bleus** montent d'1 place, sauf si votre niveau de 🏆 est de 4 ou plus : dans ce cas, ils descendent d'1 place.
- Les marqueurs **Équipe adverse verts** descendent d'1 place.



CARTES TROPHÉE ET FIN DE CARRIÈRE



★ CARTES TROPHÉE ★

Lorsque vous devenez champion d'une division pour la première fois (en terminant un scénario à la 1^{re} place sur le tableau Ligue), vous pouvez prendre une carte Trophée de la division correspondante. Mélangez les cartes de votre division et piochez-en 1. À la fin de la campagne, elles vous rapportent des PV supplémentaires. Elles octroient également des bonus utilisables dans les scénarios suivants : il vous suffit pour cela de retourner la carte Trophée. Vous ne pouvez posséder qu'une seule carte Trophée de chaque division.

★ FIN DE CARRIÈRE ★

Dès que vous remportez une saison dans l'un des deux meilleurs clubs (Port East ou Sheepdale Shire), la campagne est terminée !

Additionnez votre meilleur score obtenu dans chacune des 3 divisions et divisez le total par 3. Enfin, ajoutez les 🏆 de vos cartes Trophée pour obtenir votre score final.



AUTRES EXTENSIONS ET CRÉDITS

★ CAMPAGNE SOLO ET LES AUTRES EXTENSIONS ★

Les cartes Directeur, Objectif et Conseil d'Administration sans écusson d'équipe au dos peuvent être utilisées pour vos parties avec le jeu de base ou avec toute autre extension. Avant la mise en place, mélangez-les dans leurs paquets respectifs.



Il est recommandé de ne pas combiner cette extension avec les extensions *Événements inattendus* et *Coupe internationale*. Si vous décidez néanmoins de le faire, ignorez les règles spéciales des scénarios ayant un impact sur les matchs lorsque vous jouez des matchs de Coupe.

Vous pouvez combiner cette extension avec toutes les autres. Son matériel est facilement identifiable grâce au symbole .



AUTEUR : Thomas Jansen

DÉVELOPPEMENT DU JEU : Ignacy Trzewiczek, Jan Maurycy

CONCEPTION GRAPHIQUE : Mateusz Kopacz, Rafał Szyma

ILLUSTRATION DE LA BOÎTE : Hanna Kuik

ILLUSTRATIONS : Hanna Kuik, Maciej Simiński

LIVRET DE RÈGLES : Thomas Jansen

PRODUCTEURS EXÉCUTIFS : Grzegorz Polewka, Damian Mazur

DIRECTEUR DE PROJET : Marek Dąbrowski

IELLO pour la version française

TRADUCTION FRANÇAISE : MeepleRules.fr

RELECTURE FRANÇAISE : Maëva Debieu Rosas, Robin Houpier

Les auteurs remercient tous les testeurs et les relecteurs pour leur aide précieuse tout au long du développement du jeu.

Remerciements particuliers à : Joanna Kijanka, Kuba Jarosz, Joanna Wareluk, Chevee, Alicja Święcicka, Szymon, Jędrzej, Carlos, Dorsz, GDM, Janik, Filip, Wojtek, Karol et toutes les personnes ayant participé aux tests du jeu.

Chère joueuse, cher joueur, sachez que nous apportons le plus grand soin à la production et à l'assemblage de nos jeux. Si jamais un élément venait à manquer, nous vous prions de nous en excuser. Merci de nous le signaler à l'adresse suivante : sav@iello.fr

© 2022 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13 - 44-190 Knurów, Pologne
Tous droits réservés

Édition française distribuée en exclusivité par IELLO
IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, France
Plus d'informations sur www.iello.com



SCÉNARIO	DIVISION	SCORE FINAL
 Brickton FC Saison 1		
 Brickton FC Saison 2		
 Middleham LC Saison 1		
 Middleham LC Saison 2		
 Dafton Utd Saison 1		
 Dafton Utd Saison 2		
 Royalford Town Saison 1		

SCÉNARIO	DIVISION	SCORE FINAL
 Royalford Town Saison 2		
 Brightsbury FC Saison 1		
 Brightsbury FC Saison 2		
 Smokepool City Saison 1		
 Smokepool City Saison 2		
 Port East		
 Sheepdale Shire		