

Règle du jeu

Objectif :

Etre le 1^{er} joueur à avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

Préparation :

Distribuer face cachée le même nombre de cartes à tous les joueurs.

Déroulement d'un tour de jeu :

1 • Le joueur le plus jeune retourne la première carte de son tas (sans la montrer) et choisit une caractéristique de son volcan (la « hauteur » par exemple) qu'il estime forte. Il en énonce la valeur aux autres joueurs (« 1200 m » par exemple).

2 • Les autres joueurs consultent la première carte de leur tas et énoncent la valeur de cette même caractéristique à tour de rôle (on joue dans le sens des aiguilles d'une montre). Le joueur qui énonce la plus forte caractéristique remporte les cartes de tous les autres joueurs et les replace face cachée sous son tas de cartes.

En cas d'égalité pour la victoire entre plusieurs joueurs, ces joueurs annoncent le niveau d'activité de leur volcan (la pastille de couleur en haut à gauche de la carte). Celui qui a le volcan avec le niveau d'activité le plus fort remporte les cartes de cette manche.

L'ordre de puissance est le suivant :

Pastille rouge > pastille orange > pastille jaune > pastille verte

En cas d'égalité sur la couleur de la pastille, les joueurs concernés prennent une nouvelle carte et comparent le niveau d'activité. Celui qui a le plus fort remporte la bataille. En cas de nouvel égalité, on recommence jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur. Celui-ci remporte toutes les cartes de la manche.

Que signifient les couleurs sur les pastilles en haut à gauche des cartes ?

Les cartes sont classées en 4 catégories selon le niveau d'activité du volcan.

- Volcans éteints (pastille verte en haut à gauche)
- Volcans en sommeil (pastille jaune)
- Volcans actifs (pastille orange)
- Volcans très actifs (pastille rouge)

3 - Le joueur qui vient de remporter l'affrontement prend la main. Il choisit à son tour une caractéristique qu'il estime forte et on recommence un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur a collecté toutes les cartes du jeu, il remporte la partie. On peut aussi décider d'arrêter le jeu au bout de 15 mn (le joueur ayant le plus de cartes remporte la partie).

Les caractéristiques des volcans ont été déterminées en partenariat avec le parc Vulcania.

Certaines données ont du être adaptées pour permettre de jouer :

- *Le diamètre du cratère des volcans est en constante évolution, on indiquera 0 dans le cas où le volcan n'a pas de cratère.*
- *La date de la dernière éruption est une estimation pour les volcans très anciens. Pour les volcans dont la dernière éruption est toujours en cours, nous avons indiqué 2015 car nous ne savons pas encore quand celle-ci se terminera.*

Découvrez tous les jeux de la série Défis Nature :
Animaux marins, Carnivores, Reptiles, Oiseaux,
Primates, Insectes, Afrique, Asie, Amérique,
Europe, Océanie, France et 3 Dinosaurés !

www.bioviva.com