

Le joueur* qui a fêté son anniversaire le plus récemment devient le premier joueur à l'honneur. Les autres joueurs sont devineur pour ce tour.

Le **joueur à l'honneur** pioche 5 cartes Sujet et les place côte-à-côte sur la table.







Joueur à l'honneur



















2- Tour de jeu

Les devineur doivent deviner l'ordre de préférence du joueur à l'honneur du plus apprécié (1) au moins apprécié (5).



Ils placent une de leurs cartes Joueur face cachée devant chacune des cartes Sujet.

Marie, Éric et Simon sont les joueurs devineur et tentent de deviner l'ordre de préférence de Sarah en plaçant leurs • La carte *Ça j'sais ça!* :



Les devineur doivent aussi placer leur carte *Çaj'sais ça!* sur la carte dont ils sont absocoolument certains de la réponse.

→ (En réalité, même si t'es pas sûr, t'as pas le choix de la jouer).

→ Attention à ne pas forcément placer en premier sa carte Joueur 1 ou 5, ça pourrait influencer les autres devineur.

cartes Joueur devant les cartes Sujet.













ÉRIC Devineur











SIMON Devineur























3- Révélation et pointage

Le joueur à l'honneur place et révèle sa carte *Joueur* 5 devant la carte **Sujet** qu'il apprécie le moins.



Les devineur révèlent leur carte associée à la carte Sujet correspondante et compte les points obtenus.



- · Chaque devineur fait 1pt s'il a bien deviné.
- · Pour la carte Çaj'sais ça!, chaque devineur fait 1pt supplémentaire pour une bonne réponse.

Les joueurs répètent ensuite ces actions dans l'ordre décroissant. 🔉 🍂

Lorsque toutes les cartes sont révélées, Le *joueur* à l'honneur peut compter ses points.

Chaque joueur *devineur* ayant trouvé 5 bonnes réponses fait 1pt bonus et fait un High Five au joueur à l'honneur. Ce dernier gagne le même nombre de points que le meilleur devineur.













































· Par exemple, dans ce cas ci:



Marie a eu deux bonnes réponses, mais sa carte **Ça j'sais ça!** ne lui fait pas gagner **1 pt**.

→ Elle collecte donc 2 pt.

Simon a réussi à deviner parfaitement le choix de Sarah. Il fait donc **5 pts** pour ses 5 bonnes réponses, **1 pt** bonus pour la carte *Ça j'sais ça!* ainsi que 1 pt bonus et un High Five à Sarah pour ses 5 bonnes réponses. →Il fait donc **7 pts**.

Sarah gagne le même nombre de points que le meilleur devineur, donc 7 pts aussi.

Éric a eu trois bonnes réponses et 1 pt bonus pour la carte Ça j'sais ça! →Il collecte donc **4 pts**.

5- Fin de tour

À la manche suivante, le joueur à l'honneur passe à gauche. Il elle prend 5 nouvelles cartes *Sujet*. Les joueurs répètent les étapes 1 à 3 jusqu'à ce qu'ils aient tous été joueur à l'honneur au moins 2 ou 3 fois (ou jusqu'à satisfaction).



· Variante "DUO" (2 joueurs)



Dans cette variante pour deux joueurs, il n'y a pas de devineur. Ils sont tout les deux joueur à l'honneur. Ils doivent placer leurs cartes Sujet respectives selon leurs propres préférences. Ignorez les cartes Çaj'sais ça! pour cette variante.

Les joueurs révèlent leurs cartes et font 1 pt par réponse identique. Après 10 tours, ils calculent leur pointage et tentent de se rendre à 50 points, qui équivaut à un match parfait→(ce qui, honnêtement, serait presque effrayant... Déjà, 15 pts c'est un sacré bon départ!)



cela que dans cette règle de jeu tout

est accordé au masculin.

Rien ne vous empêche d'ajouter d'autres sujets à débat! Si vous avez du plaisir, vous êtes dans la bonne direction! Partagez nous vos idées sur les réseaux sociaux! 👩 f



Édité par :

© 2022 - Groupe Randolph Inc 433 rue Chabanel O, suite 1109, H2N 2J9, Montréal (Qc) Canada Tous droits réservés mandolph.ca

